



**KINDER-
BETEILIGUNG
STUTT GART**

**Kinderbeteiligung
an der Planung eines Spielgerätes
für den Kronprinzplatz**

**Auswertung der
Beteiligungsaktionen mit Kindern
im Mai und Juni 2015**

**Durchführung: Jugendamt Stuttgart,
Dienststelle Kinderförderung und
Jugendschutz**

Ein Projekt der Stadt Stuttgart,
Amt für Stadtplanung und Stadt-
erneuerung, Garten-, Friedhofs-
und Forstamt, Jugendamt und
Veronika Kienzle, Bezirksvorsteherin Mitte



STUTTGART |  

Inhaltsverzeichnis

1. Durchgeführte Aktionen zur Beteiligung
2. Zusammenfassung der Ergebnisse und Empfehlungen

Anlagen

3. Spielgeräte-Erfinderspiel: Gruppenprojekte
4. Spielgeräte-Erfinderspiel: Einzelideen
5. Bepunktung von Spielgeräte-Fotos
6. Auswertung der Fragebögen



1. Durchgeführte Aktionen zur Beteiligung

Die Kronprinzenstraße wird zwischen der Gymnasiumstraße und der Kienstraße umgestaltet. Folgende Maßnahmen sind bzgl. der Spielbereiche geplant:

- Das vorhandene, gut genutzte Karussell in der Nähe des Fastnachtbrunnens (Gymasiumsstraße) sollte zunächst in die Mitte des Baumrondells (an der Kienstraße) versetzt werden.
- Da das Karussell aus technischen Gründen nicht im Baumrondell aufgebaut werden kann, ist für diesen Platz nun ein Doppeltrampolin geplant.
- Die wenig genutzten zwei Tischkicker könnten zugunsten einer Spielaktionsfläche (152 qm) mit besonderem Spielangebot entfernt werden, das mit Beteiligung von Kindern geplant wird. Folgend Aktionen fanden dazu statt:

28. Mai 2015 **Weltspieltag** auf dem Marienplatz
→ Spielplatzplanung als ein Angebot auf dem Spielfest
- Spielgeräte-Erfinderspiel
 - Fragebögen
 - Bepunktung von Spielgeräten
- (TN: ca. 60 Kinder)
26. Juni 2015 **Beteiligung der Klasse 3** der Johannes Brenz Schule
Zweistündiger Workshop mit:
- Spielplatzerkundung
 - Ideensammlung zur Abgrenzung des Platzes
 - Spielgeräte-Erfinderspiel in Einzel- sowie Gruppenarbeit
- (TN: 20 Kinder)
26. Juni 2015 **Spielplatzplanungswerkstatt** auf dem Kronprinzplatz (14 - 17 Uhr)
- Spielgeräte-Erfinderspiel
 - Fragebögen
 - Bepunktung von Spielgeräten
- (TN: ca. 30 Kinder)
26. Juni 2015 **Ausstellung und Bewertung** der Ideen (17 bis 18 Uhr)
- Bepunktung von Bildern und Ideen für Spielgeräte
- (TN: ca. 15 Kinder)
- steht noch aus **Planvorstellung**



2. Zusammenfassung der Ergebnisse und Empfehlungen

1. Doppeltrampolin

Ein Trampolin wurde am ersten Beteiligungstag im Mai bei der Bepunktung von Spielgeräten auf dem Marienplatz sehr hoch bewertet (s. Anlage 4. Bepunktung der Spielgeräte).

- ⇒ **Ein Trampolin ist ein Wunsch vieler Kinder. Es ist zu begrüßen, dass es als Doppeltrampolin realisiert werden kann.**

2. Karussell

Zunächst war geplant, dass das Karussell im Baumoval wieder aufgebaut wird, was nun aus technischen Gründen nicht möglich ist.

- ⇒ **Das Karussell ist äußerst beliebt bei den Kindern und kann vor allem auch von vielen Kindern gleichzeitig genutzt werden. Daher wäre es wünschenswert, wenn es hier oder an einer benachbarten Stelle wieder aufgebaut werden könnte.**

3. Neues Spielgerät

Die Kinder haben zahlreiche, sehr kreative Ideen entwickelt, wie ein neues Spielgerät auf dem Kronprinzplatz aussehen könnte:

- ⇒ **Ein neues Spielgerät sollte vor allem vielfältig und abwechslungsreich sein. Es soll nicht zu klein ausfallen und auf jeden Fall spannend sein.**
- ⇒ **Folgende Spielmöglichkeiten wurden von den Kindern am häufigsten gewünscht: Klettern, sehr gerne in vielfältigen Formen, z.B. in Form eines Parcours - auf eine erhöhte Ebene, z.B. ein Haus oder eine Plattform mit einer Rutsche, z.B. eine Tunnelrutsche, die dann von oben nach unten führt.**
- ⇒ **Weitere wichtige Wünsche waren auch: Schaukeln, Schwingen an einem Seil, eine Netzhütte und ein Labyrinth.**
- ⇒ **Die genauen Spielgeräte-Ideen finden sich im Anhang „Spielgeräte-Erfinderspiel“.**

4. Schatten

Da die Planungswerkstatt an einem heißen Tag stattfand, wurde sehr deutlich, dass es auf dem Platz neben dem Fastnachtbrunnen keinen Schatten gibt.

- ⇒ **Es entstand die Idee, an diesem Platz für eine Beschattung zu sorgen – oder den Standort des Spielgerätes zwischen Baumoval und Eiscafé zu verlegen.**

5. Sitzen

Von Eltern, aber auch von den teilnehmenden Kindern wurden Sitzmöglichkeiten bei dem Spielgerät gewünscht.

- ⇒ **Sitzmöglichkeiten sind sinnvoll, gerne auch in kreativer Form – z.B. als Abgrenzung der Spielfläche.**

6. Abgrenzung

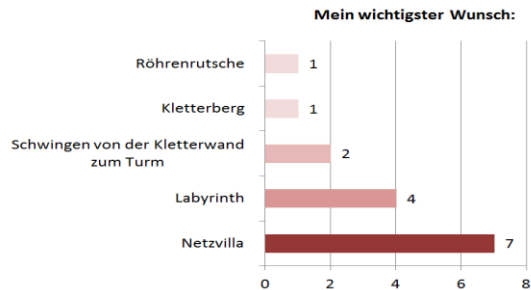
Die Entwicklung von Ideen zur Abgrenzung war für die Kinder nicht so spannend, doch sie hatten dazu folgende Ideen: Fahrradständer, Schienen mit Autos/ Zug, Holzbank mit Lehne, Zaun, Blumen, Bobbel.

- ⇒ **Für die Abgrenzung haben die Kinder die Idee, dass es entweder praktisch ist wie Sitzgelegenheiten und Fahrradständer - oder gleich auch bespielt werden kann wie „Bobbel“ und ein Zug auf Schienen.**



3. **Gemeinschaftsarbeit JBS, Kl. 3: Spielgerät für den Kronprinzplatz**

Abschlussrunde Klasse 3:



Bepunktung am Nachmittag:



<p>Kletterparcour mit Kletterberg</p> <ul style="list-style-type: none"> · Kletterparcour mit: Wackelleiter, Hängebrücke, Klettergerüst, Seile · Turm mit Tunnelrutsche · Kletterberg: auf einer Seite hochklettern, auf der anderen runter rutschen und eine Leiter für alle, die sich nicht trauen 	<p>Das magische Labyrinth</p> <ul style="list-style-type: none"> · Schienen mit Tretautos, die außenrum fahren · In der Mitte: Aussichtsturm, der wackelt, mit einer Rutsche · Im Labyrinth kann man mit Autos fahren (wie mit einem Fahrrad) - oder einfach durchlaufen
<p>Schwingen von Kletterwand zum Turm</p> <ul style="list-style-type: none"> · Kletterwand · Mit einem Seil zum Turm schwingen, auf eine Plattform · Spiralrutsche vom Turm nach unten · Frage: Wie kommt man an das Seil, wenn man klettert? · Es ist schwer, auf die Plattform zu kommen 	<p>Netzvilla</p> <ul style="list-style-type: none"> · 1. Spiralrutsche · 2. Normale Rutsche · 3. Schwingmöglichkeit · 4. Netzvilla · 5. Kletterwand · 6. Sitzmöglichkeit im Aussichtshaus · Gummimatte auf dem Boden



4. Spielgeräte - Erfinderspiel

4.1 Spielgeräte-Erfinder-Spiel: Zusammenfassung der gemalten Kinderwünsche

Über 70 Kinder haben sich an dem Spielgeräte-Erfinder-Spiel beteiligt und ein Bild von ihrem Spielgerät gemalt. Folgende Wünsche kann man daraus zusammenfassen:

Klettern - 45

Kletterwand (12), Klettergerüst (7), Kletterberg, Kletterturm, Kletternetz, Kletterstangen (2), Hangelweg, Balancierparcour (3)

Zweite Ebene - 20

Plattform, Aussicht, oben ist ein Sitz, man kann runter rutschen

Rutsche -29

Rutsche (11), Tunnelrutsche (3), Steile Rutsche mit Kurven (3), Elefantenrüssel als Rutsche, Wasserrutsche

Schaukel -19

Schaukel (13), Doppelschaukel (3), Reifenschaukel, Hängematte

Haus - 16

Haus mit Rutsche (6), Baumhaus (4), Spielhaus, Turm, Burg, Kletterhaus

Trampolin - 11

Parcour -10

Kombination verschiedener Kletter- und Balanciermöglichkeiten

Schwingseil - 8

ein Seil, mit dem man schwingen kann: Unten ist ein Knoten, wo man sich drauf setzt, z.B. von Mauer zu Mauer

Sitzen - 4

Bereich zum Sitzen, auch für Picknick und Eis essen und ein Dach gegen die Hitze

Sicherheit -3

Weicher Boden, alles aus Gummi

Einzelwünsche

Eine nicht zu schnelle Bahn, Wippe (2), Kegelbahn, Rollschuhbahn, Wackeltier, Hamsterrad, Drehscheibe, Metallhalbkugel, Betonkugel, Tischtennisplatte, Sandkasten, Fußballtor, Kirsch- und Äpfelbäume

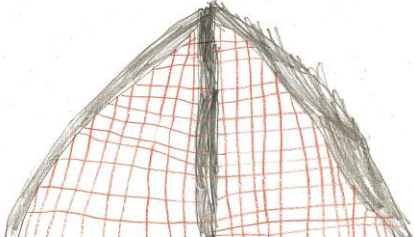




4.2 Eine Auswahl der Bilder mit den erfundenen Spielgeräten der Kinder:


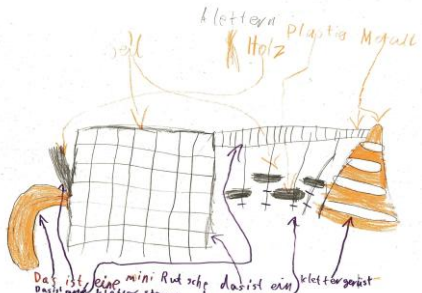
Klettern - 45

1.		<ul style="list-style-type: none"> · Kletterwand
2.		<ul style="list-style-type: none"> · Kletterwand · Weicher Boden
3.		<ul style="list-style-type: none"> · Klettervilla · Hängebrücke · Hängeleiter
4.		<ul style="list-style-type: none"> · Kletternetz · Tuch zum drüberlaufen · Rad zum drehen: Man riecht süße Sachen
5.		<ul style="list-style-type: none"> · Kletterberg · Klettergriffe · Leiter · Rutsche · Plattform



6.		<ul style="list-style-type: none"> · Klettergerüst mit Seilen
7.		<ul style="list-style-type: none"> · Zwei Stangen aus Metall zum Hochklettern
8.		<ul style="list-style-type: none"> · Turngerät mit Seilen

Kletterkombinationen

9.		<ul style="list-style-type: none"> · Abenteuerhaus · Schaukel · Hangelweg · Tunnelrutsche
10.		<ul style="list-style-type: none"> · Kletternetz · Kletterstangen · Mini-Rutsche



11.		<ul style="list-style-type: none"> • Über die Seile klettern • Seile von Holzblock zu Holzblock gespannt zum balancieren • An der Wand hochdrücken, an den Seilen festhalten • Traumhaus, Sterne funkeln, Mond wandert, Kissen zum setzen, auf das Haus kann man klettern. • Kirsch- und Apfelbäume, Korb mit Bonbons
12.		<ul style="list-style-type: none"> • Hochklettern • Schwingen • Spiralrutsche

Parcour – Balancieren - 10

13.		<ul style="list-style-type: none"> • Im Spielgerät geht es über Leiter und Sprossen nach oben • Innen ist alles aus Gummi (grau/grün), damit sich keiner verletzt • Am Ende springt man auf eine dicke Matte • Ca. 20 m hoch • Schuhe ausziehen
14.		<ul style="list-style-type: none"> • Parcour • Rennen • Auf Hindernisse achten
15.		<ul style="list-style-type: none"> • Mitmachspaß • Kletterwand • Durch Tücher gehen • Hüpfpilze, die einen Ton machen
16.		<ul style="list-style-type: none"> • Seilparcour zum Balancieren



Zweite Ebene - 20

17.		<ul style="list-style-type: none"> · Man kann auf der Kletterwand hochklettern · Man kann von oben die Aussicht sehen (Plattform wie eine Schüssel) · Man kann von der Rutsche runter rutschen
18.		<ul style="list-style-type: none"> · Ein Baumhaus
19.		<ul style="list-style-type: none"> · Seilen zum schwingen · Kletterwand · Rutsche · Trampolin
20.		<ul style="list-style-type: none"> · Baumhaus · Rutsche · Kletterwand · Schaukeln
21.		<ul style="list-style-type: none"> · Über eine Leiter kann man hochklettern · Oben steht ein Haus · Man kann sich verkleiden · Man kann runter rutschen · Es gibt eine Wippe
22.		<ul style="list-style-type: none"> · Turm mit Rutsche (groß) · Hängematte · Doppelschaukel · Kletterwand · Sandkasten



23.		<ul style="list-style-type: none"> • Turm mit Rutsche • Brücke zum kleinen Turm • Wendelrutsche
24.		<ul style="list-style-type: none"> • Plattform auf einem Turm • Der Turm wackelt • Man kann auf einer Treppe hochgehen • Oben ist ein Sitz

Rutsche – 29

Anm. Bei vielen Häusern und Klettermöglichkeiten sind ebenfalls Rutschen eingezeichnet

25.		<ul style="list-style-type: none"> • Trampolin • Schaukel • Rutsche • Kletterwand • Kugel ?????
26.		<ul style="list-style-type: none"> • Baumstamm mit Treppe außenrum • Röhrenrutsche • Hangelweg
27.		<ul style="list-style-type: none"> • Kletternetz • Rutsche •

Haus - 16

28.		<ul style="list-style-type: none"> • Schaukel • Spielhaus • Rutsche • Wippe
-----	--	---



29.		<ul style="list-style-type: none"> • Burg • Man kann in den Turm klettern. • Wenn man in einem bestimmten Raum ist, kann man was spielen.
-----	--	--

Schaukel - 19

30.		<ul style="list-style-type: none"> • Doppelschaukel • Kletterwand • Tunnelrutsche
31.		<ul style="list-style-type: none"> • Auf der Schaukel kann man sich drehen • Auf dem Tisch kann man fühlen (Fühlkästen)
32.		<ul style="list-style-type: none"> • Schaukel
33.		<ul style="list-style-type: none"> • Schaukel • Trampolin
34.		<ul style="list-style-type: none"> • Reifenschaukel



Trampolin -11

35.		<ul style="list-style-type: none"> • Trampolin • Doppelschaukel
36.		<ul style="list-style-type: none"> • Trampolin • Beine sind aus festem Plastik • Das Netz riecht nach Erdbeere • Darüber ist ein Seil, mit dem man schwingen kann.
37.		<ul style="list-style-type: none"> • Trampolin • Beim Hüpfen macht es einen Ton
38.		<ul style="list-style-type: none"> • Trampolin

Schwingseil - 8

39.		<ul style="list-style-type: none"> • Ein schwingendes Seil • Unten ist ein Knoten, wo man sich drauf setzt, am Seil hält man sich fest • Sandkasten
40.		<ul style="list-style-type: none"> • Hin und Her Schwingen am Seil • Gummiboden (weicher Fall) • Dach gegen die Hitze



41.		<ul style="list-style-type: none"> · Schwingen von Mauer zu Mauer
42.		<ul style="list-style-type: none"> · Zum Schwingen
43.		<ul style="list-style-type: none"> · Seil zwischen zwei Metallstangen · Leiter zum Hochklettern

Sitzen - 4

44.		<ul style="list-style-type: none"> · oben stehen Tische und Stühle zum Essen · Zweite Ebene · Auf das Spielgerät kann man hochklettern · nach dem Essen darf man runter rutschen.
45.		<ul style="list-style-type: none"> · Picknickdecke mit Geschirr und Kanne zum Picknicken · Gerüst zum Hochklettern · Steile Rutsche mit Kurven · Schaukel · Küssen-Spiel

Sicherheit - 3

46.		<ul style="list-style-type: none"> · Weicher Boden · Kletterwand
-----	--	---



Einzelwünsche

47.		<ul style="list-style-type: none"> • Eine nicht zu schnelle Bahn • Mit Aufzug
48.		<ul style="list-style-type: none"> • Das Spielgerät sieht aus wie ein Elefant • Der Rüssel ist eine Wasserrutsche • Von hinten kann man über eine Leiter hochklettern
49.		<ul style="list-style-type: none"> • Eisladen, wo man beim Regen Eis essen kann
50.		<ul style="list-style-type: none"> • Metallkugel zum draufklettern
51.		<ul style="list-style-type: none"> • Kugel aus Beton
52.		<ul style="list-style-type: none"> • Hamsterrad
53.		<ul style="list-style-type: none"> • Drehscheibe



54.		<ul style="list-style-type: none"> • Tischtennisplatte
55.		<ul style="list-style-type: none"> • Fußballtor
56.		<ul style="list-style-type: none"> • Wasserrutsche • Dusche • Kletterwand • Kletterturm • Sandkasten
57.		<ul style="list-style-type: none"> • Kegelbahn • Rollschuhbahn • Haus mit Rutsche • Schaukeln • Balancier-Parcour



5. Bepunktung von Spielgeräten - auf Marienplatz und Kronprinzplatz

Um die Vorlieben einer Ausgestaltung der Spielgeräte zu erfahren, konnten die Kinder bereits existierende Spielgeräte bewerten:

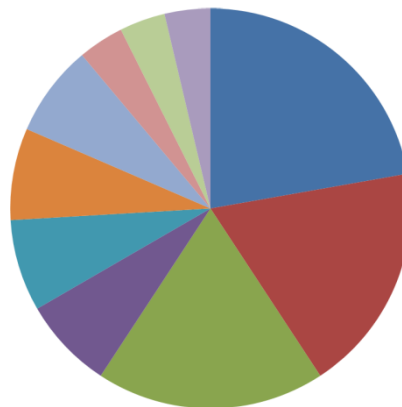
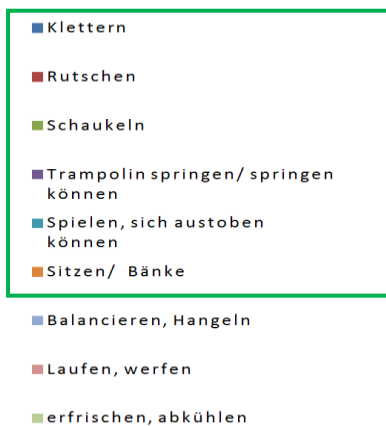
	Spielgerät	Mädchen Mai	Junge Mai	Mädchen Juni	Junge Juni	Gesamt
1.		14	19	Stand im Juni nicht mehr zur Wahl, da als Doppeltrampolin im Baumrondell geplant		33
2.		9	8	12	5	34
3.		11	3	13	5	33
4.		9	1	2	1	13
5.		1	4	1	2	8
6.		2	2	1	1	6
7.			2	2	2	6
8.			3	0	0	3



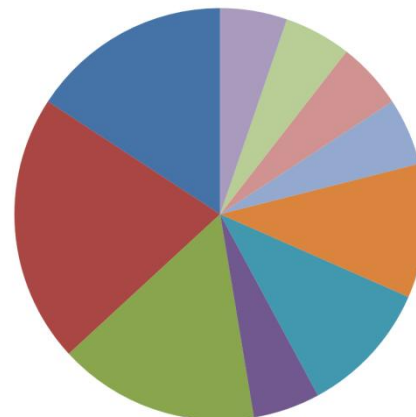
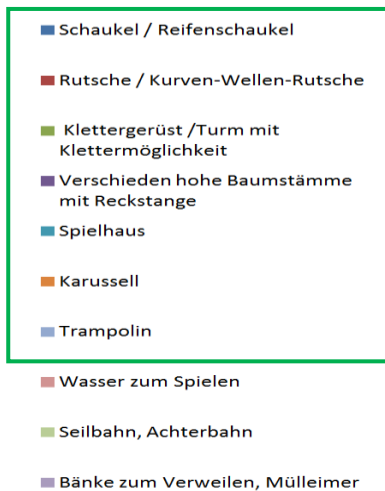
6. Auswertung Fragebögen

Eine Befragung mit Fragebögen wurde auf dem Marienplatz (28.05.15) und auf dem Kronprinzplatz (26.06.15) durchgeführt (23 TN):

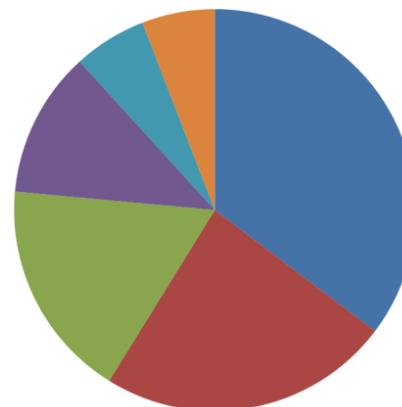
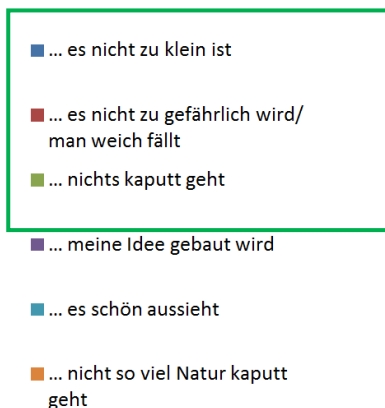
1. Das sollte man auf dem neuen Spielgerät machen können:



2. Meine Idee ist

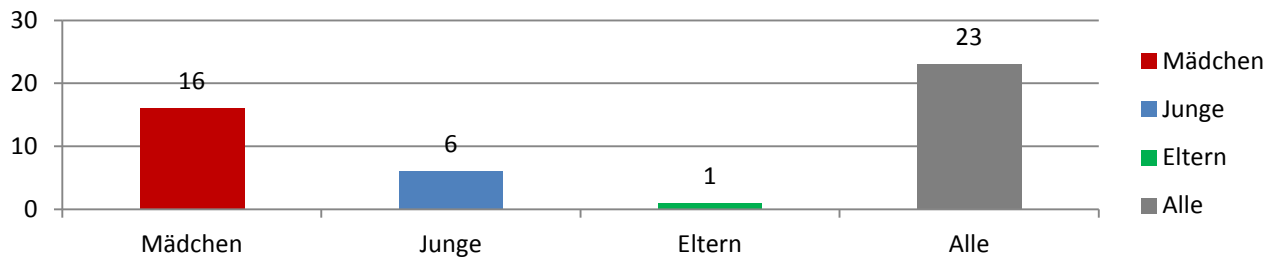


3. Bitte, achtet darauf, dass

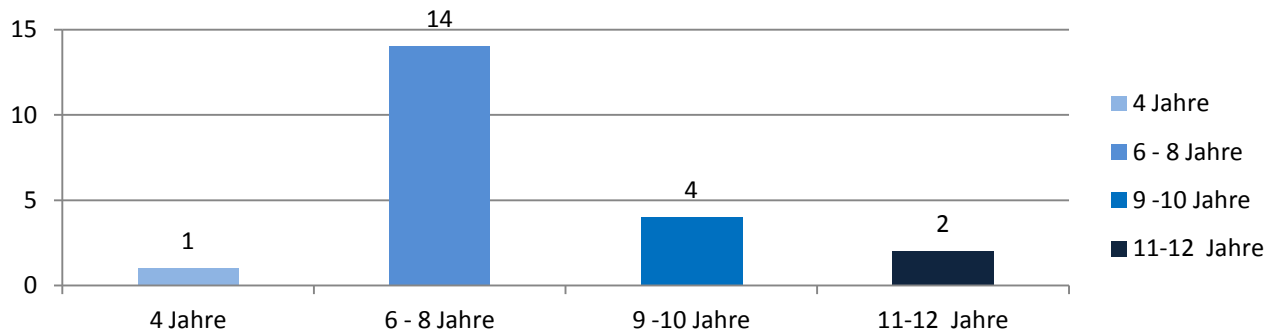




4. Teilnehmer/innen



5. Alter



6. Warst du schon auf dem Kronprinzplatz?

